

DU-도전학기 결과보고서

성 명		학 번	
단과대학		학과(전공)	
도전학기 과제명	[국문] 디스플레이 오브제 계획 [영문] Display objet planning		
지도교수 의견	촉박한 시간 중에서 마지막 결과물을 도출하기까지 고군분투하는 열정을 높이 사고 싶습니다. 부족한 부분의 보완이 완벽하지 않지만 앞으로 이러한 경험을 살려 이번 프로젝트에서 미진한 부분들을 더욱 탐구할 수 있는 기회로 삼을 수 있는 좋은 공부였을 것이라 짐작합니다.		

1. 도전 과제의 목표

트렌드 동향 파악	현대인들에게 인기 있는 각종 상업 공간, 전시회를 방문, 분석하여 인테리어 트렌드를 파악하여 아이디어 도출에 힘쓴다.	
재료 특성과 디자인의 이해	마감재와 디자인의 상관관계 이해를 통해 디자인된 오브제 제작을 목표로 한다.	
실무 능력 향상	직접 컨셉을 도출한 디스플레이 계획을 통해 전공중인 융복합전공의 전반적인 학습목표인 매장 디스플레이 및 필요 집기나 가구 선택 능력향상을 기대할 수 있다.	
아이디어 도출	시제품 제작	포트폴리오 제작

2. 도전 과제 내용

<p>매장 트렌드 동향 파악하기</p>	<p>액세서리 편집샵, Arcade Seoul</p>	<p>리빙스타일 편집샵, Chapter One</p>
		
	<p>https://blog.naver.com/redbrickcottages/221821135771</p>	<p>http://chapterone.kr/</p>
	<p>액세서리 제품을 자연적인 느낌의 인테리어에 디스플레이. 감각적인 도자기 오브제들과 나무장식이 돋보이는 곳. 작가 전시회도 개최하고 있다.</p>	<p>리빙 트렌드와 라이프 스타일을 제시하는 편집샵. 다양한 작가들의 오브제 가구를 접할 수 있다.</p>
<p>매장 방문을 통해 매장의 DP를 관찰하고 매장 마감재, 오브제, 전시 제품의 상관관계에 대해 분석한다.</p> <p>선택한 두 매장은 본인이 평소 관심있던 자연주의 컨셉의 인테리어를 따르는 곳으로 강남에 위치한 챕터원과 젊은층의 왕래가 잦은 홍대에 위치한 I AM JOY 매장으로 위치에 따른 매장 분위기도 고려해본다.</p>		



<p>컨셉 도출하기</p>	<p>디스플레이와 조화로운 오브제 디자인을 위해 디스플레이 컨셉을 구상한다.</p>
----------------	--



<p>오브제 디자인하기</p>	<p>선택한 마감재의 특성, 제품의 특성을 고려하여 오브제를 디자인한다. 단, 기간대비 오브제 제작크기를 고려해 액세서리 디스플레이 오브제를 디자인 한다.</p>
------------------	--



<p>제품 만들기</p>	<p>구상한 아이디어 스케치를 토대로 유리, 나무, 천 등을 활용하여 제작한다.</p>
---------------	--



디스플레이 계획하기	제작한 오브제를 활용하여 구상한 컨셉에 맞게 DP를 계획한다.
------------	------------------------------------

3. 도전 과제의 성과

컨셉 도출을 위해 오브제들을 적극 활용한 매장 두 곳을 탐방하였고 이 두 매장을 자세히 분석하여 결과를 도출한 후 컨셉 하나를 정해 그에 맞는 총 3가지의 오브제를 디자인하고 제작하였다. 이것을 활용하여 제품 디스플레이를 해보고 적절한 디스플레이 방식과 그 이유를 함께 연구하였다. 이 과정에서 그동안 생각해보지 못했던 고객의 동선에 따른 디스플레이나 오브제에 따른 매장의 느낌, 소비자의 이목을 이끌기 위한 브랜드의 마케팅 전략 등을 자세히 생각해보게 되었고, 현재 개설되어있는 학과의 커리큘럼만으로는 자세히 알아볼 기회가 적었던 V.M.D.에 대해 몸소 체험해보는 기회가 되었다.

4. 자기평가

스케줄이 전체적으로 많이 딜레이 되었다. 도구사용이 미숙한 공예 방법을 택한 탓에 가구 제작과정에서 스케줄이 많이 딜레이 되었고, 본인이 개설한 과목이다 보니 논리력이 부족한 부분이 꽤 있었다. 이것저것 해보고 싶은 탓에 프로젝트가 갈피를 잡지 못하고 결과에 애매모호한 상황이 벌어질 뻔 했다. 프로젝트를 시작하기 전 목표를 아주 뚜렷이 해야 할 필요가 있다. 하지만 학습해보고 싶던 과목을 직접 계획하고 진행하는 과정에서 V.M.D.에 대해 좀 더 자세히 알아보며 평소 학업 시 고려해보지 못한 점들도 생각해보게 되었고, 이번 프로젝트를 발판삼아 차후 하게 될 프로젝트들에 꽤나 큰 도움이 될 것이라 생각된다.

5. 최종 결과물

- *실물 오브제 3개
- *별지 포트폴리오 첨부 (참고문헌 포함)
- ※ 분량 제한 없음
- ※ 참고문헌이 있을 시 정확히 명시