

2024학년도 제1학기 캡스톤디자인 경진대회 공고

대구대학교 3단계 산학협력 선도대학(LINC3.0) 육성사업에 선정됨에 따라 캡스톤디자인 교과목의 우수사례 공유·확산의 장을 마련하여 산학협력 활성화 문화 확산에 기여하기 위하여 다음과 같이 2024학년도 제1학기 캡스톤디자인 경진대회를 개최하오니 많은 신청 부탁드립니다.

2024년 5월

대구대학교 LINC3.0사업단장

1 목적

- 경북형 RISE 사업(K-IDEA Valley)과 연계한 지역산업 수요응답형 인재 양성
- 캡스톤디자인 교과목의 우수사례 공유·확산을 통해 산학협력 활성화 문화 확산에 기여
- 캡스톤디자인 과제의 우수한 아이디어 선출 및 고도화를 통한 취·창업 역량강화

2 개요

- 행사명: 2024학년도 제1학기 캡스톤디자인 경진대회
- 일시: 2024. 6. 19.(수) 10:00 ~ 15:30
- 장소: 성산홀 17층 스카이라운지
- 참가대상: 2024학년도 제1학기 캡스톤디자인 교과목 과제수행팀
(교과목 지원사업 미지원팀 신청 가능)
- 주최/주관: 대구대학교 LINC3.0사업단

3 추진내용

□ 모집 분야: 과제 형태에 따라 아래와 같이 유형별로 구분하여 모집

유형	과제유형	정 의
유형 A	시스템(시작품)제작 과제	- 최종성과물이 시작품이거나 제작할 수 있는 과제 - 최종성과물이 소프트웨어인 과제로 시연이 가능한 과제
유형 B	학술연구(실험실습) 과제	- 실험결과, 시장조사, 각종 분석 내용을 제시할 수 있는 과제 - 개방형 문제(Open-ended Problem)를 도출하여 팀 활동(의사소통 등)을 통해 문제를 해결하는 과제

□ 진행 방식

- 경진대회 출품 과제(작품)는 서류 심사를 통과한 과제수행팀에 한하며, 서류 심사를 통과한 과제수행팀은 유형에 관계없이 반드시 판넬을 전시해야 함

○ 출품작 전시에 소요되는 비용(판넬 제작 등)은 LINC3.0사업단에서 지원 및 제작

- 경진대회 당일(6. 19.(수))에는 과제수행팀의 팀원 전체 참석 가능.
- 경진대회에 출품하는 과제(작품)는 판넬 발표와 작품전시 및 시연을 병행함
 - 유형 A: 판넬 발표 및 작품(결과물) 시연
 - 유형 B: 연구 결과 판넬 발표
 - 사전에 협의 되지 않은 작품(결과물)은 시연 불가
- 대상 수상 2팀(유형별 각 1팀)은 시상식 전 PPT발표 진행
- 대상 수상팀은 추후 전국 캡스톤디자인 경진대회 필수 참여
- 본선 진출 팀 전원 캡스톤디자인 경진대회 심사 전 6. 14.(금)까지 PPT 발표자료 제출**
- 시상 내역

구분	내역		상금	상격	재원	
유형 A	대상	1팀	팀별 1,000,000원	총장상	LINC3.0 국고	
	최우수상	2팀	팀별 500,000원			
	우수상	5팀	팀별 300,000원	LINC3.0 사업단장상		
	장려상	7팀	팀별 100,000원			
	계	15팀	4,200,000원			
유형 B	대상	1팀	팀별 1,000,000원	총장상		LINC3.0 국고
	최우수상	2팀	팀별 500,000원			
	우수상	5팀	팀별 300,000원	LINC3.0 사업단장상		
	장려상	7팀	팀별 100,000원			
	계	15팀	4,200,000원			
기타	최우수 교수상	2명	600,000원		교비	
	계	2명	600,000원			
합 계		시상팀(30팀) 교수상(2명)	9,000,000원			

* 수상 팀 수 및 상금은 경진대회 신청 팀의 수 및 과제 유형 접수 결과를 고려하여 변동 가능.

4

심사 방법

□ 서류심사

- 서류 수합 후 분야별 그룹화를 하여 다양한 분야에 맞는 심사위원으로 구성할 예정
- 과제요약문을 유형별로 구분하여 서류심사 후, **유형별 우수팀(A유형: 15팀, B유형: 15팀)**을 선정하여 경진대회 출품

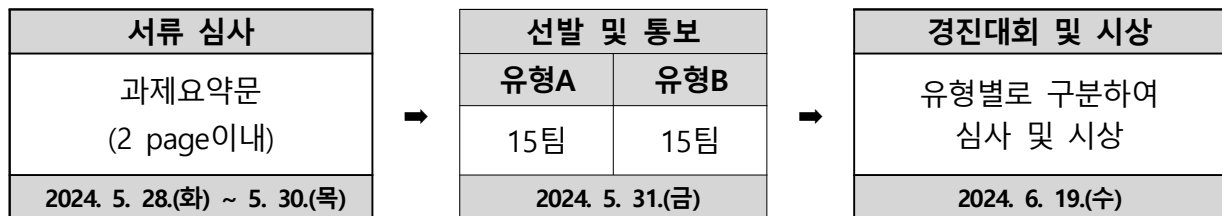
□ 경진대회(판넬 발표 및 작품 시연)

- 경진대회는 유형별로 판넬 발표 및 작품시연(유형A), 판넬 발표(유형B)로 구분하여 진행

○ 각 팀당 발표는 5분 이내로 제한(시간 엄수)

□ 각 분야별 전문가로 구성된 심사위원을 유형별로 3~4인 이내로 구성하여 심사진행

□ 심사 절차



- 유형별 선발팀 수는 경진대회 신청 팀 수에 따라 변동 가능하며, 서류심사를 통과한 팀에 대하여 팀장에게 개별 통보 예정

□ 심사기준

○ 서류 심사

평 가 항 목	내 용
적절성(25점)	- 문제 상황 파악 및 원인분석의 적절성 - 해결하고자 하는 문제에 대한 이해도
창의성(25점)	- 아이디어의 독창성 및 혁신성 - 아이디어의 경쟁력
기술성(25점)	- 실현가능성 - 기술의 난이도
완성도(25점)	- 과제 완성도 및 수준 - 결과보고서 내용의 충실성
총 점(100점)	

○ 경진대회(결과물 발표 및 시연)

평 가 항 목	내 용
구체성(30점)	- 아이디어의 독창성 - 과제 도출과 개념설계 과정의 논리적 타당성 - 자료조사 수준/적용기술의 난이도 - 문제해결 방법의 논리성
완성도(30점)	- 결과 분석 및 해석의 타당성 - 과제 완성도 및 수준 - 판넬 구성과 내용 충실도
활용성(20점)	- 결과물로 인한 사회문제 해결 가능성 - 지속가능성
발표 능력(15점)	- 발표자의 발성, 태도 - 과제 파악 정도, 명확한 설명 - 현실적이고 논리적인 답변
지역 연계성(5점)	지역사회 문제와 연계성 및 해결 가능성

○ 기타(교수상)

평 가 항 목	내 용
최우수 교수상	본선 심사에서 유형별 심사위원 평가점수를 종합하여 가장 높은 점수를 받은 유형 A, B 작품의 지도교수

5 추진 일정

일 정	주요 내용	비 고
2024. 5. 7.(화)	경진대회 개최 공고	교내 홈페이지
	교과목 담당교수 대상 협조 요청	포털메일 발송
2024. 5. 7.(화) ~ 5. 21.(화)	경진대회 신청서 접수	E-mail 접수
	심사위원 구성/위촉	
2024. 5. 28.(화) ~ 5. 30.(목)	서류 심사	팀장 개별 통보
2024. 5. 31.(금) ~ 6. 14.(금)	판넬 및 브로슈어 제작	LINC3.0사업단
	본선진출 팀 PPT 발표자료 제출	E-mail 제출
2024. 6. 19.(수)	캡스톤디자인 경진대회	성산홀 17층

※ 내부사정에 따라 일정 변동 가능

6 경진대회 세부 일정

□ 일 시 : 2024. 6. 19.(수) 10:00 ~ 15:30

□ 장 소 : 성산홀 17층(스카이라운지)

일 시		주요 내용	비 고
09:00 ~ 10:00	'60	행사 준비	판넬, 작품 설치 등
10:00 ~ 10:10	'10	개회식	
10:10 ~ 13:00	'170	경진대회 심사	유형별 심사
13:00 ~ 14:00	'60	점심시간	
14:00 ~ 14:30	'30	심사 집계	전시물 관람
14:30 ~ 15:00	'30	캡스톤디자인 경진대회 시상식	
15:00 ~ 15:20	'20	대상팀 PPT 발표	
15:20 ~ 15:30	'10	폐회식	기념촬영

※ 내부사정에 따라 일정 변동 가능

7 참가 신청

□ 신청방법

○ 신청기간: 2024. 5. 7.(화) ~ 5. 21.(화) 17:00 까지

○ 제출서류

- 참가신청서 [붙임 1]
- 과제요약문(2page 이내, 서류심사 및 판넬 제작용) [붙임 2]

○ 제출방법 : 이메일 제출(rmsk1105@daegu.ac.kr)

○ 문의처 : LINC3.0사업단 김근아(☎ 053-850-4784)

[붙임 1] 참가신청서

					※ 접수번호		
3단계 산학협력 선도대학 육성사업(LINC3.0) 캡스톤디자인 경진대회 참가신청서							
과제 일반현황							
과제현황	과제명						
	팀 명		담당교수	성 명			
	과제유형	일반과제/기업연계형/글로벌형		소 속			
	교과목명	종합설계					
참가분야	☐ A유형(시스템(시작품)제작 과제) ☐ B유형(학술연구(실험실습) 과제)						
과제수행팀 현황							
No.	성명	학과(전공)	학번	연락처	E-mail	역할	
1						탐장	
2						탐원	
3							
4							
5							
6							
기타 요청사항							
경진대회 참여시 필요한 요청사항이 있을 경우 반드시 기재 요망							
대구대학교 LINC3.0사업단에서 시행하는 캡스톤디자인 경진대회에 지원함에 있어 동 대회의 제반사항을 준수할 것을 서약하며 참가를 신청합니다. 2024년 월 일  대구대학교 LINC3.0사업단장 귀하							

[붙임 2] 과제 요약문

1. 작성요령

- * 제목 14포인트, 내용 12포인트, 줄간격 160, 바탕체
- * 용지여백 : 위쪽15, 아래쪽15, 왼쪽20, 오른쪽20, 머리말15, 꼬리말15
- * 작성양 : 2page 이내로 작성(※페이지 분량 엄수)
- 과제요약문의 경우 경진대회 서류심사에 참고
- * 파일명 : 교과목명_과제수행팀명

(예) 종합설계_LINC3.0 사업단

2. 제출요령

- * 제출기간 : 2024. 5. 21.(화) 17:00 까지
- * 제출방법 : 이메일(rmsk1105@daegu.ac.kr)제출
- * 제출서류 : 경진대회 신청서, 과제 요약문, 고화질 사진파일 별도 첨부

※사진, 그림, 도표 등을 많이 활용하여 시각적으로 눈에 떨 수 있도록 작성 요망

(확인 후 작성 요령 및 아래 빨간 글씨 삭제 요망)

1. 과제 개요

과제수행 배경 및 목적, 필요성 등

2. 과제 주요내용

과제 해결 방안 및 과정, 최종 결과물, 목표, 결과물 사진 등

과제가 진행 중인 경우 PPT 제출 전까지 완료 계획 및 일정을 상세히 기술할 것

3. 기대효과

과제의 성과 및 활용방안, 기대효과, 향후 계획 등

4. 기 타(선택사항)

필요시 입력(참고문헌 등)

[붙임 3] 판넬 예시

A

시스템
제작
(10/10/2020)

일
월
일
월

교과목명
교수명

과제명

1.과제 개요

2.과제 주요 내용

3.기대효과

참고문헌