### Data 모델링: 실제세계의 추상화

발표자: 박선엽

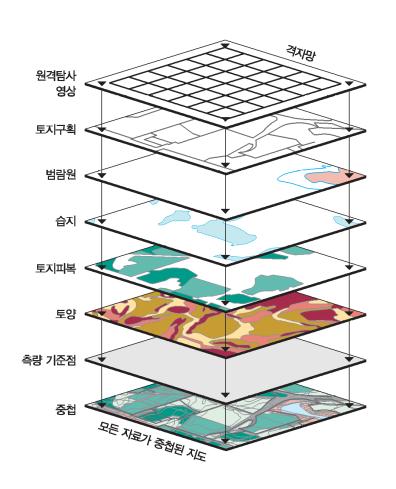
부산대학교 지리교육과

# 강의내용

- 데이터 모델
- 벡터(vector)와 래스터(raster)
- Vector/raster 자료의 표현과 요소
- Raster 자료의 특징
- Raster 자료의 활용
- 원격탐사의 원리
- 원격탐사의 응용
- GPS(위성항법/위성측위시스템) 원리

# What is GIS?

지리정보시스템: 컴퓨터 기반의 지리(공간)정보의 획득, 처리, 분석, 표현을 위한 자료처리 시스템.



- 자료 관리 기능의 향상
- 효과적인 의사결정
- 지도의 제작

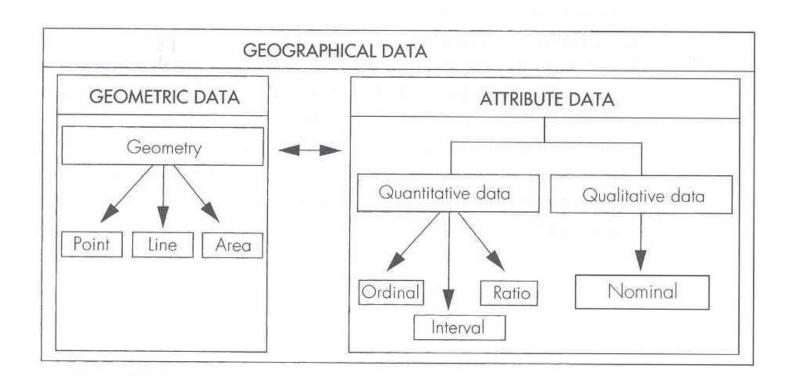
# 공간정보/사상(事象)

#### 질문:

만일, 새로 부임한 박선엽 교수를 당신의 집으로 초대한다면 초행길에 나설 박교수에게 어떻게 길찾기를 알려주겠습니까?

### 무가지 종류의 자료

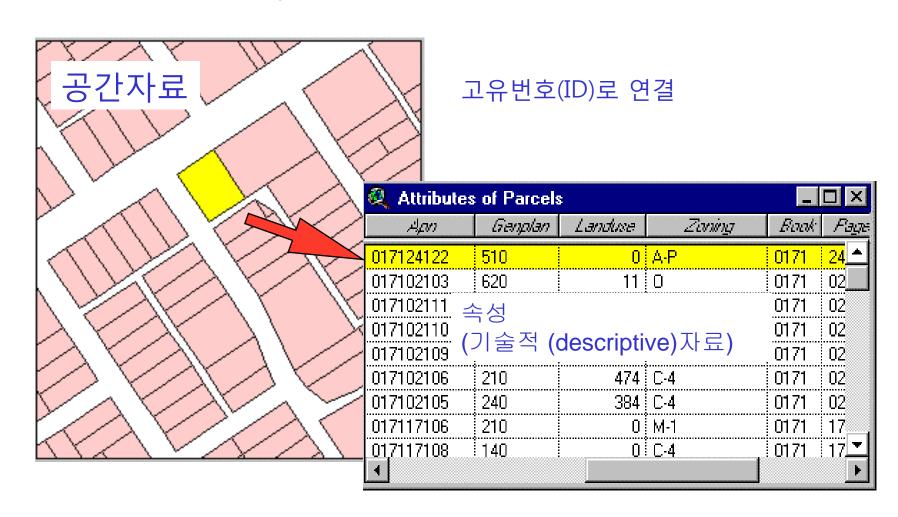
- 공간자료Spatial data: 위치정보 (where)
- 속성자료Attribute data: 해당 위치의 특성





### 지리정보: GIS 구성요소

### 공간(Spatial) + 속성(Attribute) ...



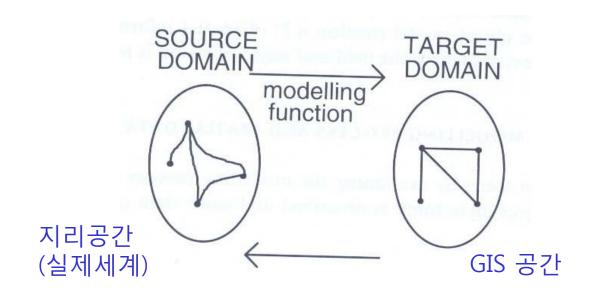
## 자료 코딩: 용어

- Entity: 기록되고 인식된 (일정한 속성을 가진)공간적 개체/실체
- 같은 성질 혹은 속성을 지닌 개체를 통칭하여 <u>entity class</u> 또는 <u>feature</u> <u>class</u> 라고 부름.
- Feature <u>coding</u>: 자료수집 과정에서 공간객체에 수치와 속성값을 부호화하여 넣는 작업.
- Feature <u>code</u>: 숫자(numeric), 문자(alphabetic), 문자숫자결합형(alphanumeric).

코드분류050수문지리학070식생080나지

## 모델이란?

- 한 도메인 (소스 도메인(source domain))의 일부가 다른 도메인 (대상 도메인(target domain)) 에 표현되는 인위적 방법.
- 모델을 만드는 이유: 실제세계를 추상화하여 단순화.



# 지리당간인표현

실제세계를 표현하는 2가지 기본적 형태

- : Objects and field
- 객체(Objects): 개별적 대상
  - >> <u>object-based</u>
- 연속적 장(Field): 공간적으로 연속적 현상
  - >> field-based

\*Data modeling: 실제세계를 수치적으로 나타내기 위해 필요한 개체 특성을 한정된 수의 속성값으로 줄이는 과정 (Goodchild, 1992)

### 실세계 모델: Field vs Object

### A. Object (Entity) 관점:

- 대축척 공간
- 공간 상에 개별적으로 흩어져 있는 사상을 표현
- 정확히 설정할 수 있는 경계를 가진 사상을 표현
- 식별할 수 있고, (특성을) 기술 가능한 사상을 표현
- 지리 사상 표현을 위한 기본적인 개체:점, 선, 면
- 수학적 좌표표현 >> 복잡
- 가옥, 도로, 토지....

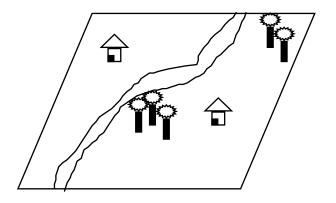
### 실세계 모델: Field vs Object

### B. 연속 장 관점:

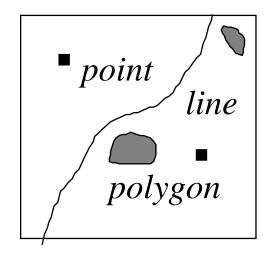
- 넓은 지리적 공간.
- 격자 모델 (tessellation model).
- 연속적이며 경계없이 나타나는 사상을 표현.
- 각 위치는 일정한 좌표체계로 표현됨.
- 속성의 차이는 공간상으로 변화.
- 연속적인 속성의 변화도 경우에 따라 독립적 요소로 표현 예) 등치선(isolines)
- 기온, 강수량, 토양, 인구밀도...

### 두 가지 GIS data 모델

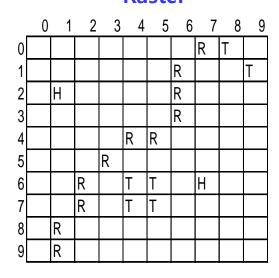
#### 실세계

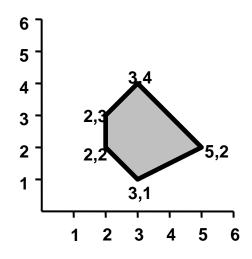


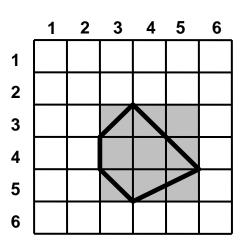
#### **Vector**



#### Raster



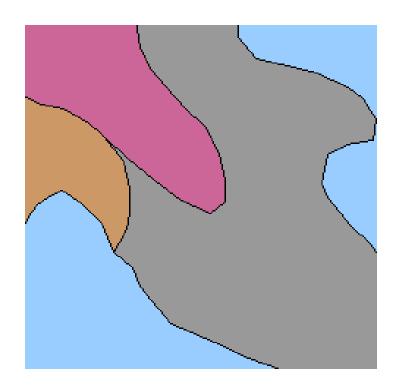






### Object (Entity) Model:

- VECTOR 자료구조
  - 점, 선, 면



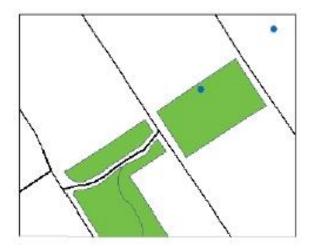
#### Field Model:

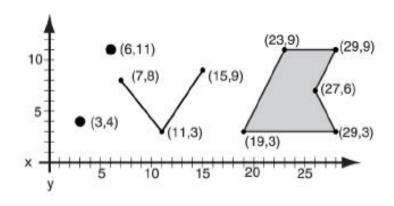
- RASTER 자료구조
  - 화소(cell)



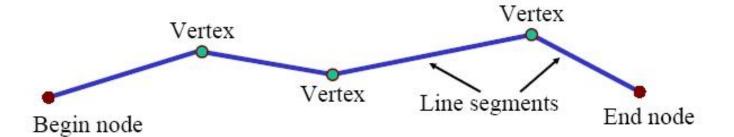
### 벡터(*Vector)* Model

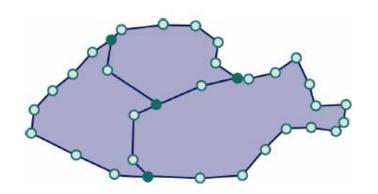
- 점 (결절): 0차원
  - 단일 x,y 좌표
  - 면적없음
  - 나무, 유전,
- 선 (arc): 1차원
  - 2개 이상의 x,y 좌표점이 연결
  - 도로, 하천
- 결절: 선이 교차하는 지점.
- 면: 2차원
  - 처음과 최종 좌표값이 동일
  - 일정 구역을 테두름
  - 인구조사 단위, 행정구역, 호수

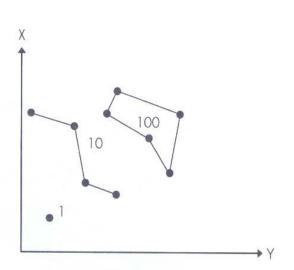






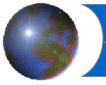






Geometry	ID	Attributes		Coordinates
Point	1	A	В	4,3 (single point)
Line	10	С	D	2,1 11,5 · · 5,9 (string)
Area	100	С	E	14,10 12,14 · · · · 14,10 (closed polygon)

S ........ 4 C



### Raster vs. vector

#### Raster data model

- 사각격자 어레이 상의 각 화소별로 좌표설정
- 속성정보는 화소별로 하나의 값으로 표현
- 다양한 자료종류
  - 원격탐사자료 (위성, 항공사진)
  - 스캔 이미지. 지도
  - 수치고도 자료
- 연속적인 자료에 적합:
  - elevation
  - temperature
  - soil type
  - land use

#### Vector data model

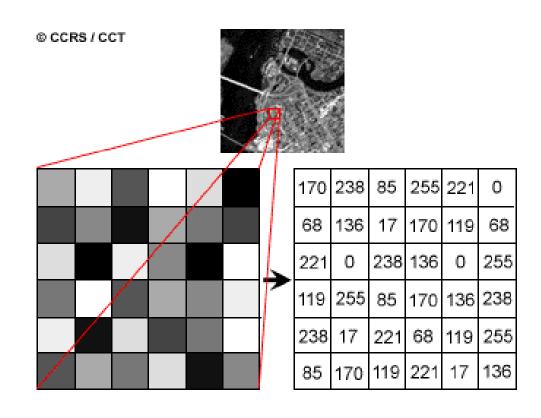
- 위치정보는 각 좌표값로 표현되며,
   이들을 이어 선 또는 면을 생성
- 각 고유번호와 표를 통해 속성정보와연결
- 자료 종류
  - TIGER files (US Census)
  - 센서스 자료 (표의 형태)
- 경계가 명확한 자료에 적합
  - 지적정보
  - 정치 지역 경계
  - 교통 정보 자료

## 래소터 자료의 요소

- 픽셀값 Cell value
- 픽셀 크기 Cell size
- 밴드 Raster bands
- 지리/위치 정보 Spatial reference

### 디지털 표현: Digital Number (DN)

픽셀(화소)값은 음영의 정도(*brightness*) 또는 수치(*digital number*)로 표현된다.



### 픽셀/화소값 Cell Value

- 각 화소는 하나의 수치값을 갖는다.
- 정수 또는 소수점으로 표현된다.
- 정수는 명목 척도 (classification)로 쓰이기도 한다.
- 정수는 (ranking) 순위척도로 쓰이기도 한다.
- 소수점으로 표현되는 자료는 연속적인 수치를 나타낸다.
- 소수점값이 더 많은 메모리 양을 필요로 한다.
- 속성표는 주로 도수분포표로 표현된다.

### 호소크기 Cell size

- 공간해상도를 나타낸다.
- 큰 화소들은 각 화소 안에 하나 이상의 사상을 포함할 수 있다.
- 고해상도 자료(작은 화소크기)일 수록 자료 크기가 커지고 자료 처리시간이 길어진다.
- 상이한 센서들은 각기 다른 화소 크기를 갖는다.
- 센서에 따라 1미터 미만의 고해상력을 갖는다.



### 공간해상도(spatial resolution)





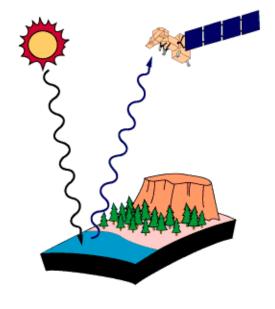


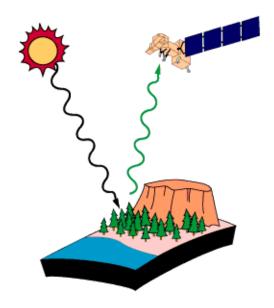
# Raster H.

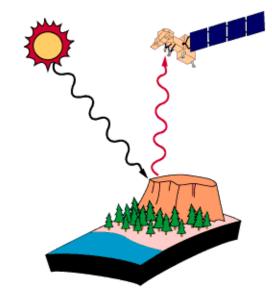
- 위성자료는 통상 다채널자료.
- 서로 다른 채널은 상이한 전자기파장 신호를 기록(blue-green-red-infrared-thermal)
- 센서에 따라 수백개의 채널이 존재 (Hyperspectral 자료).
- 수치고도자료는 하나의 밴드 (고도)로 구성.

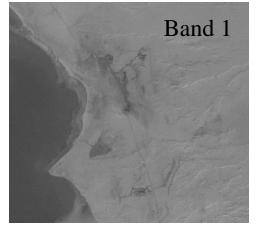


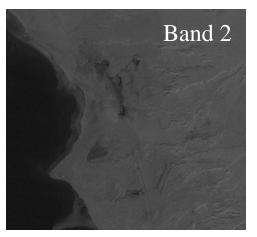
### 다채널(밴드) 자료

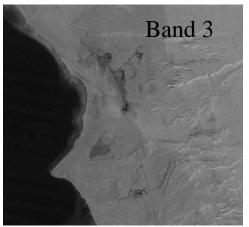






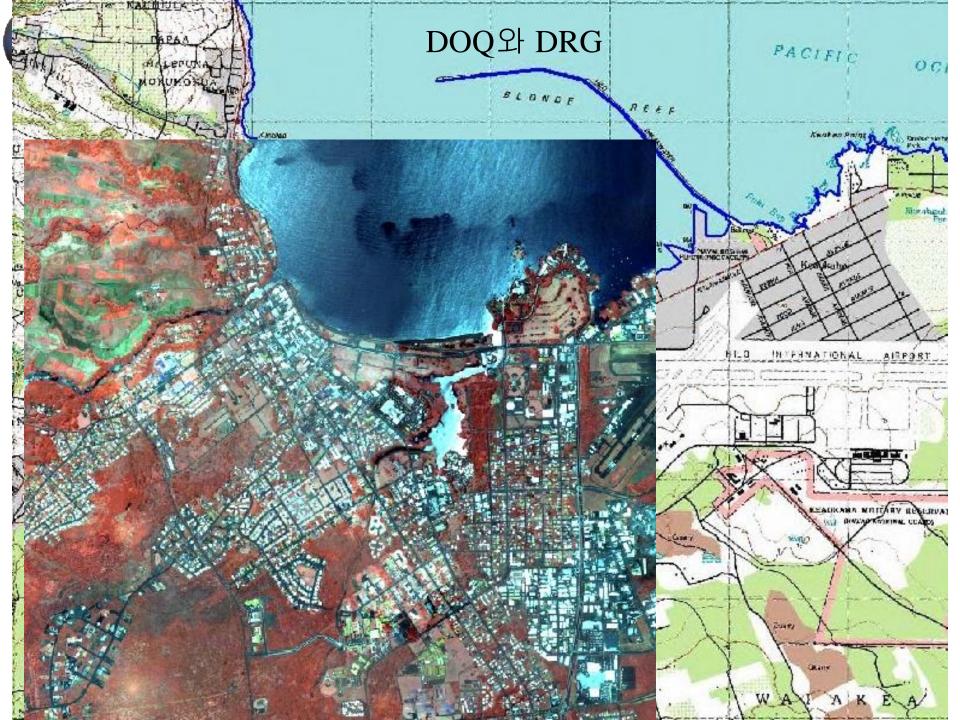






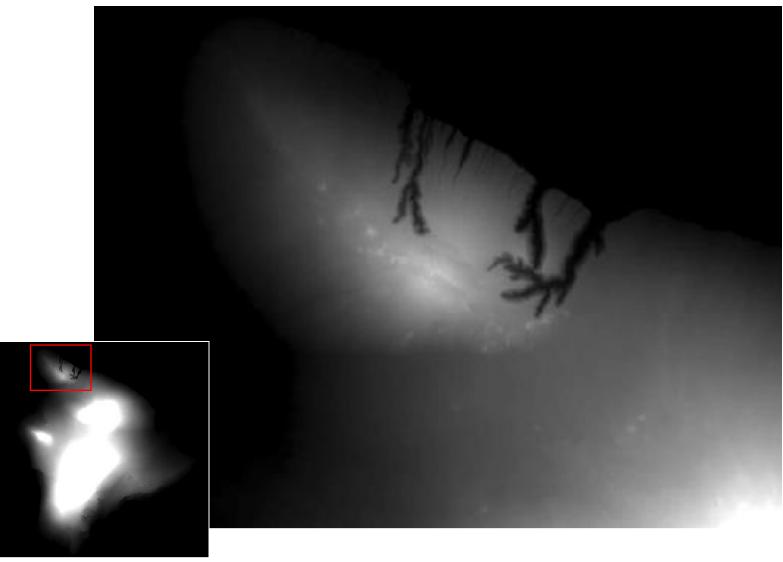
# 래소터 자료의 생

- 위성자료: Landsat TM, SPOT, IKONOS...
- 수치고도자료(**DEM)**: 10m, 30m, 100m
- LIDAR (light detection and ranging): 항공기를 이용한 레이져 스캔
- Digital Orthophoto Quads (DOQ): 정사항공사진.
- Oligital Raster Graphics (DRGs): 수치지형도
- 벡터자료의 변환: vector-to-raster conversion.
- 그래픽 **files**: TIFF, JPEG, GIF...
- ESRI 사의 GRID 화일.

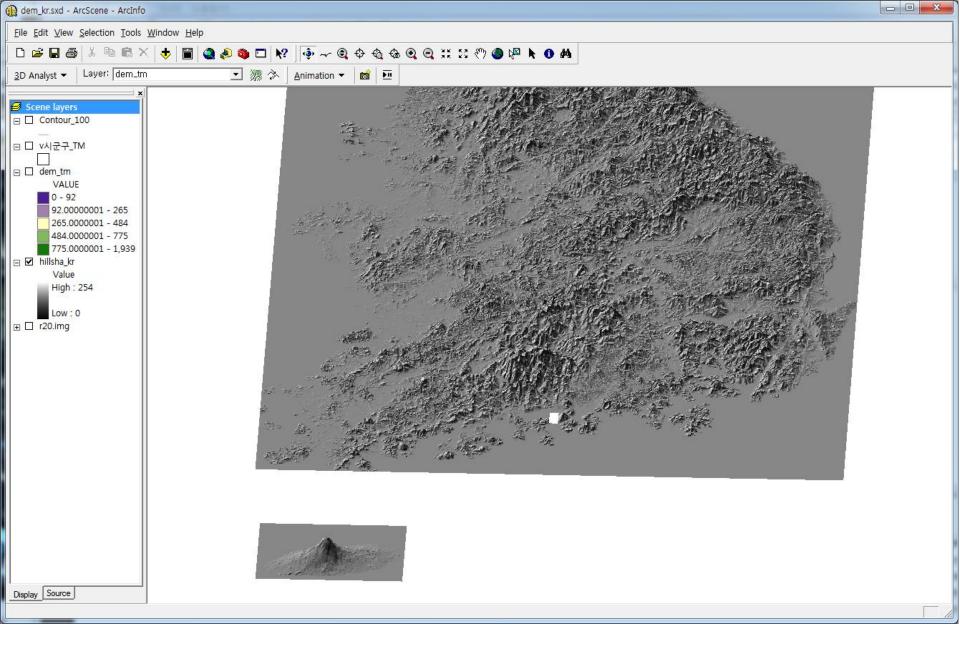




## Digital Elevation Model (DEM)

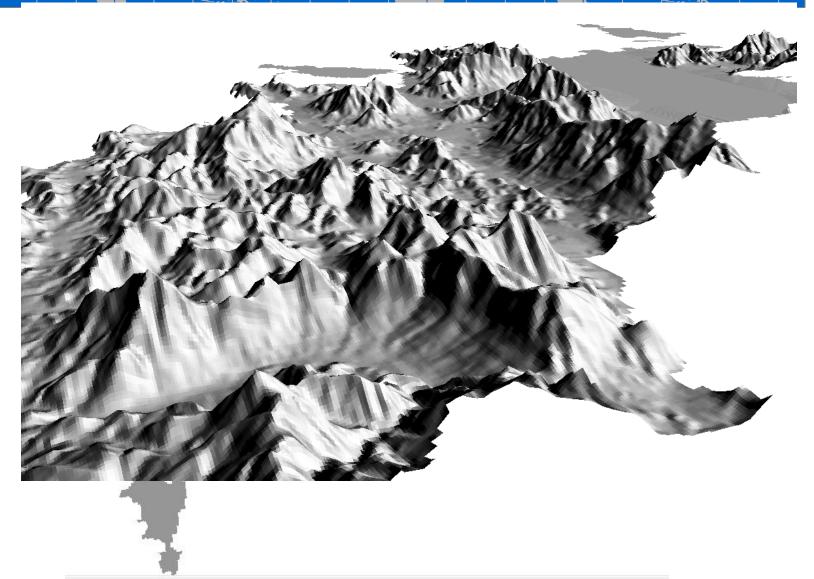




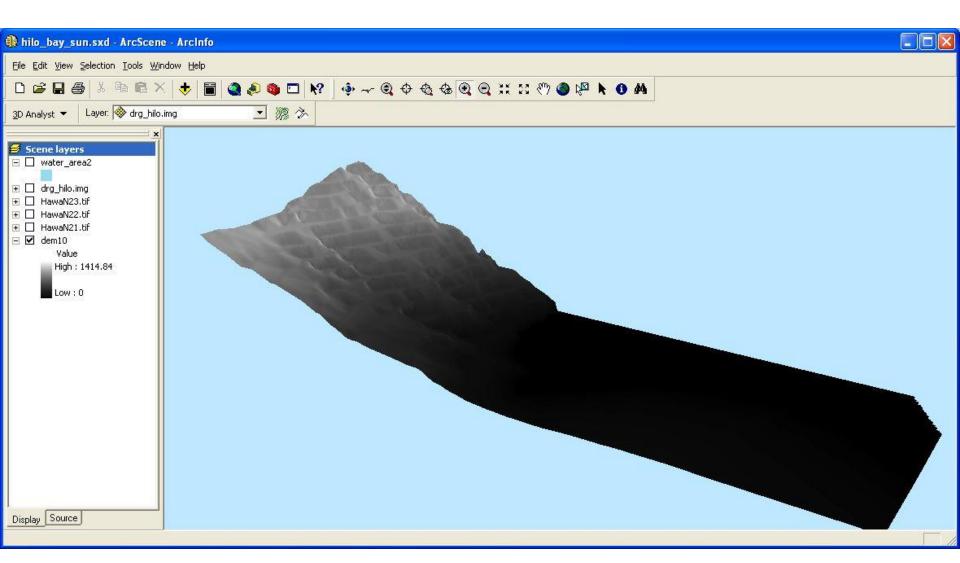




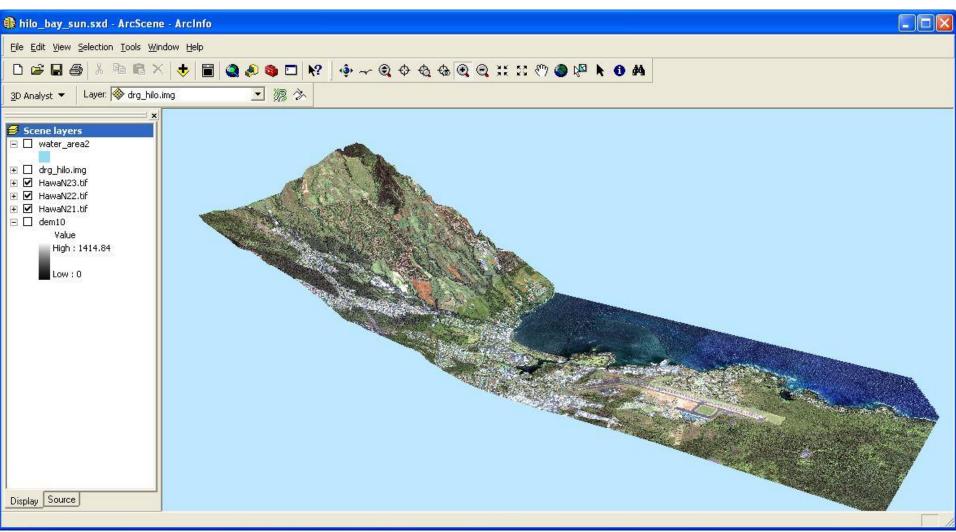
### 부산음영기복도 Hillshading



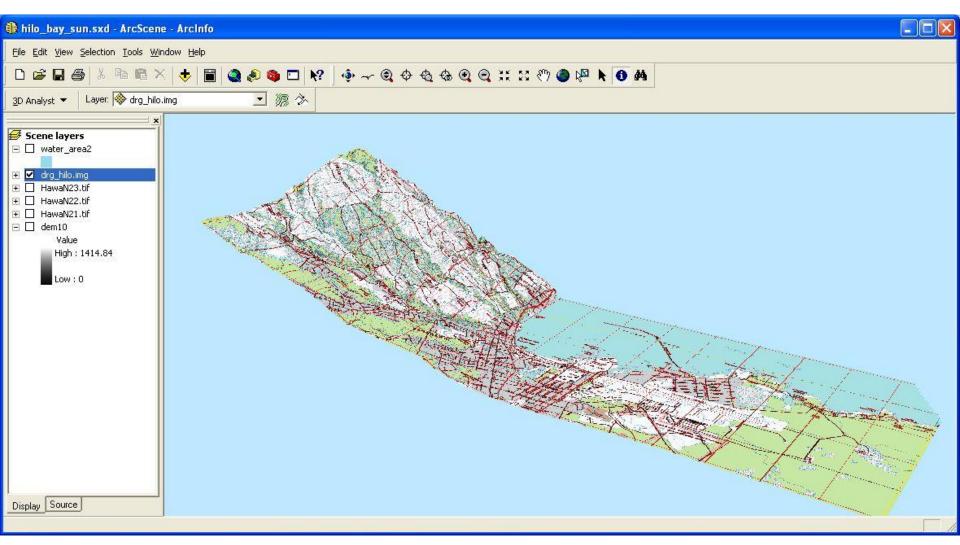
# コエストログトノーマト











### USGS(미지질조사국) DEN

- Digital Elevation Model 수치고도모델
- 등간격, 격자형으로 표현된 디지털 고도자료
- 7.5-minute DEM: 10 or 30 meter grids
- 1-degree DEM: 100 meters
- 측량 기준 모델: NAD27 or NAD83
- Shuttle Radar Topography Mission (SRTM)
- 등고선, 경사도, 사면향, 유역, 하계망 등을 추출해 낸다.



고도 Elevation Hillshade Slope Aspect

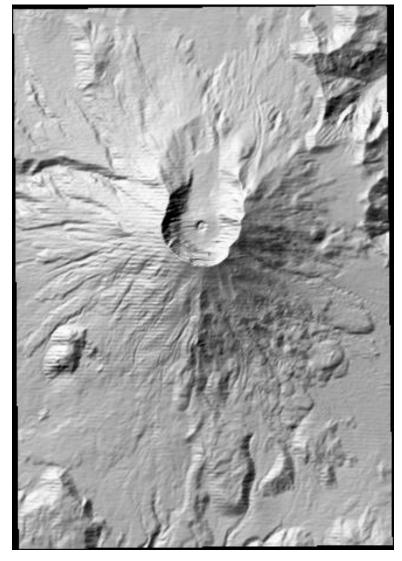
Hillshade Slope Aspect

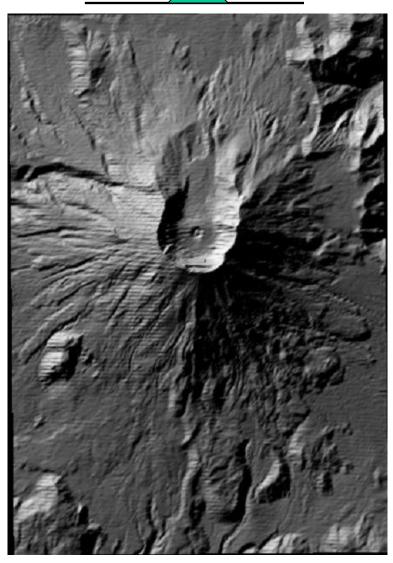


### 광원 조건

NW, 45°



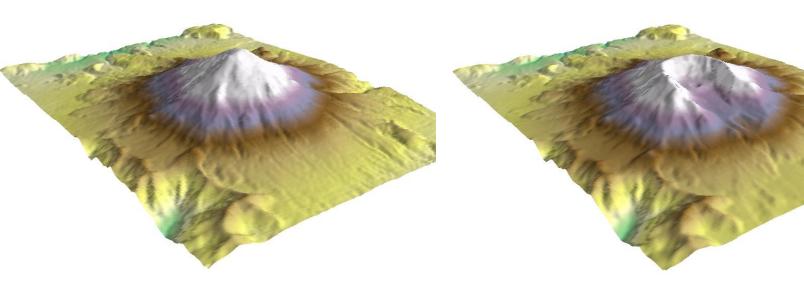




### 자연재해 분석

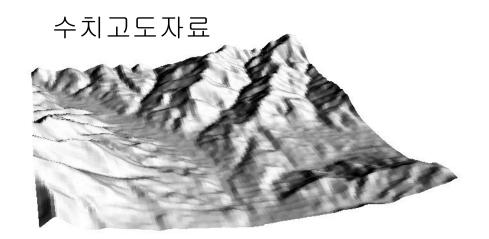
before (Mt. St. Helens, WA)

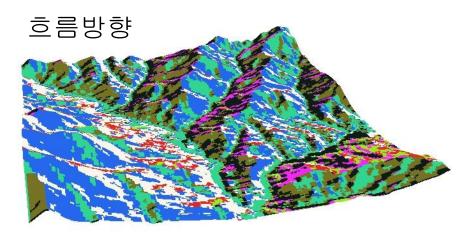
after



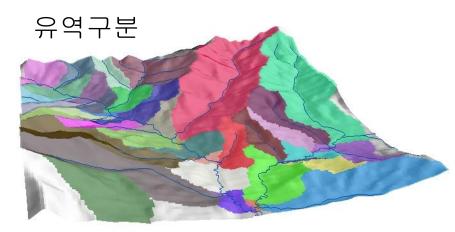
- -토사 유출량 추정
- -광물 매장량 계산
- -재해 모니터링 (화산분출...)
- -Change detection (벌채...)

#### 하계망/유역 부석



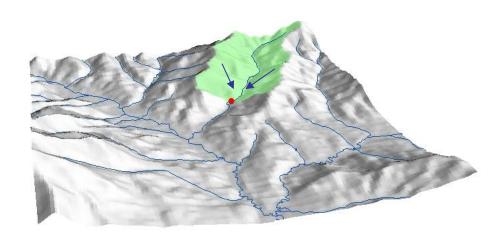








#### GIS에서의 지형적 요인



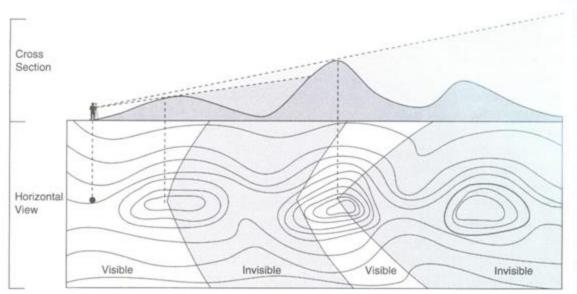
- 고도
- 경사도
- 사면 길이
- 유역면적

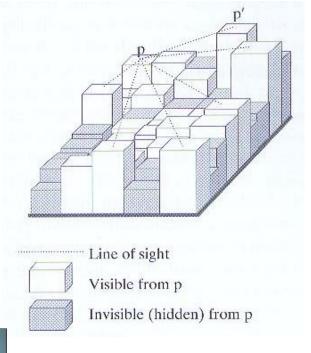
- \*활용 사례:
- -토양 침식
- -하천 유량 모니터링
- -사태 방재
- -홍수재해분석





## 가시역 분석(visibility analysis)









- -구조/수색 작업
- -통신 타워 입지
- -일조권 분석



#### 원격탐사(Remote Sensing)란?

"직접적인 접촉 없이 각종 지형 지물의 정보를 수집하고 저장하여 정보화하는 일련의 기술."



"Data acquisition about an object without touching it"

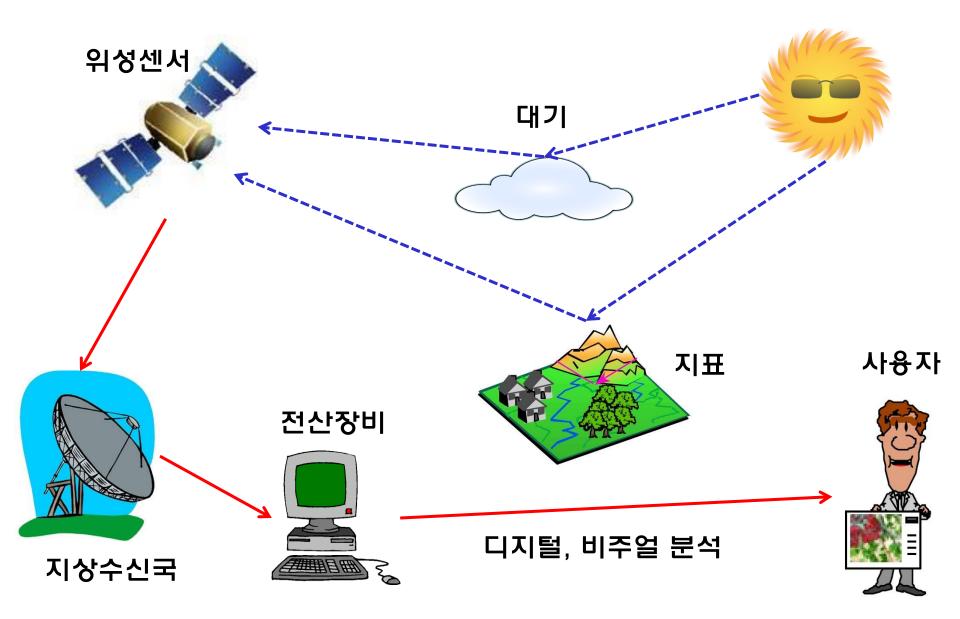






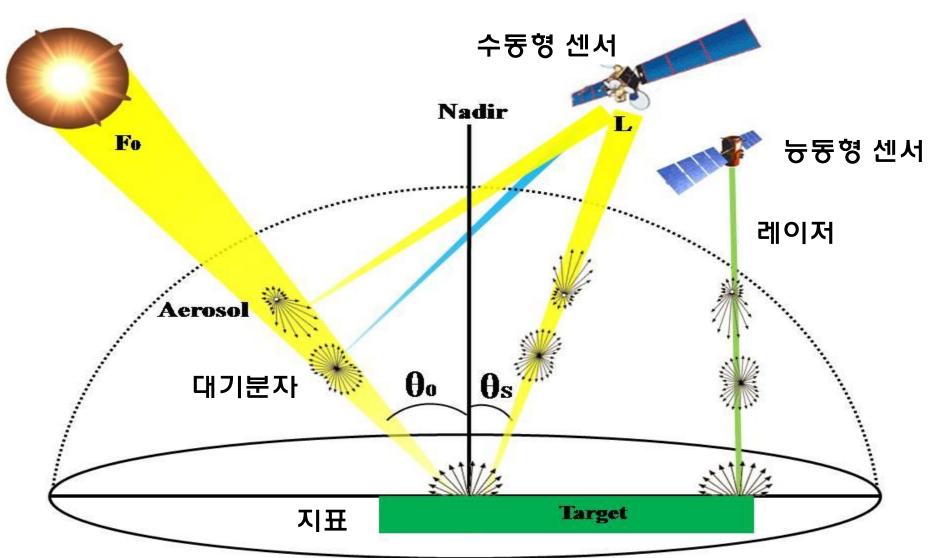


#### 위성 영상의 획득과정

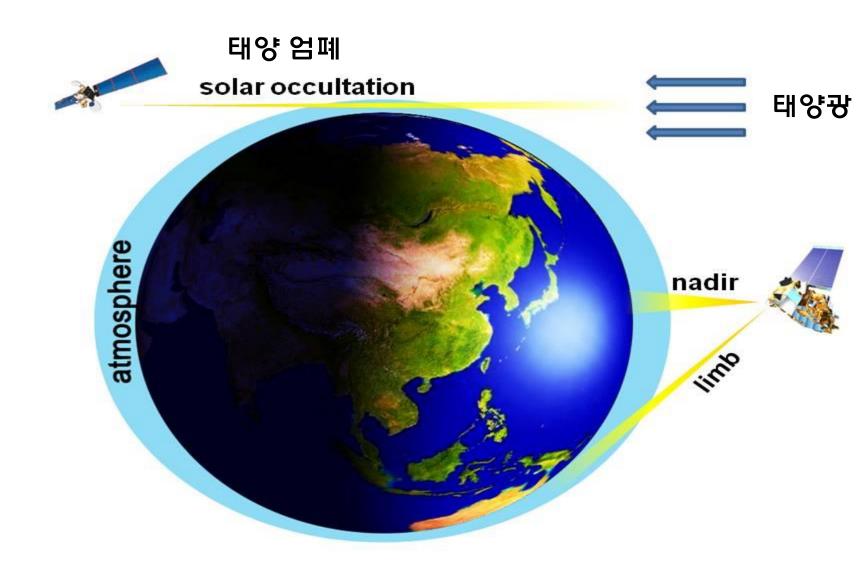




#### 위성 원격탐사의 기본원리

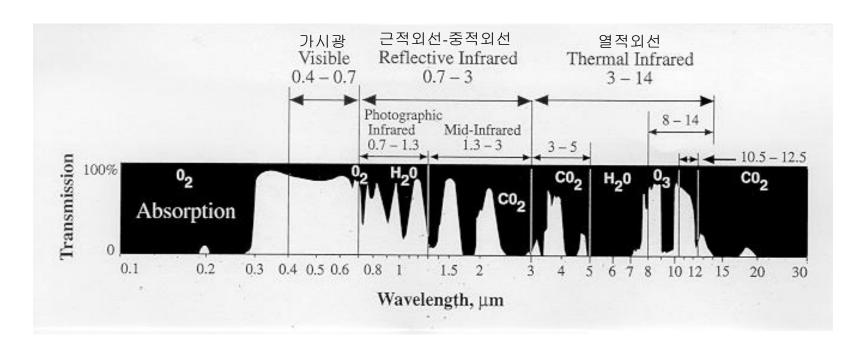


# 수동형 위성센서의 종류



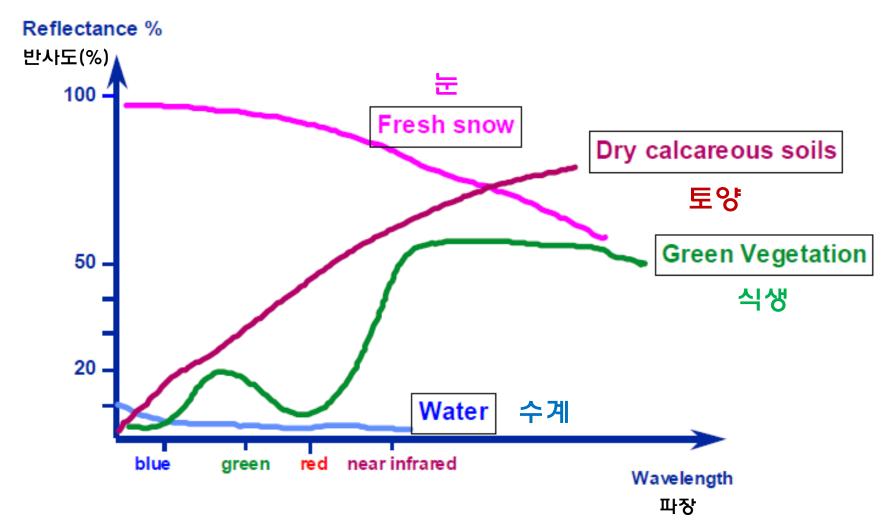
#### 대기 windows

- 일부 복사에너지는 지표에 도달 못함.
- 대기 windows 는 유입하는 에너지를 투과시키는 파장대.



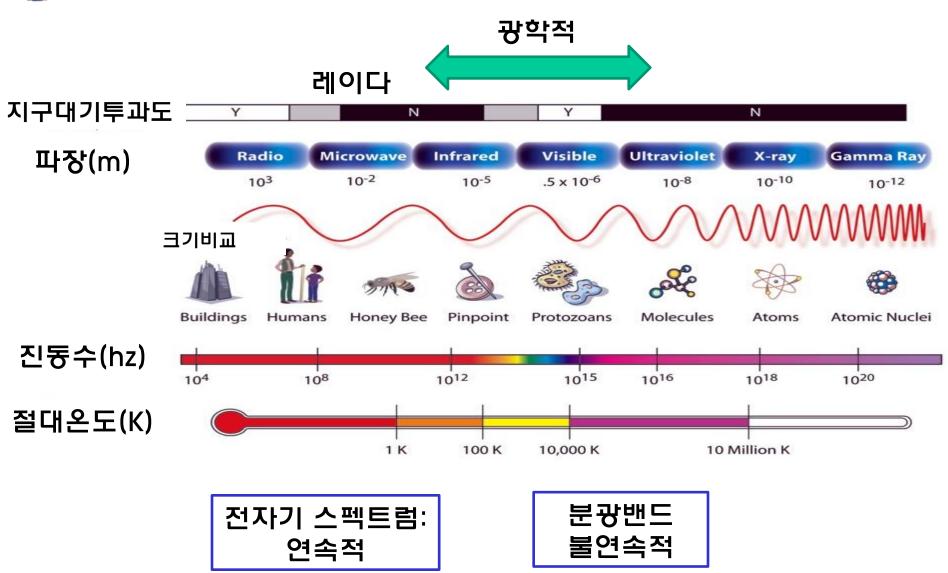


#### 광학적 원격탐사: 분광 특성

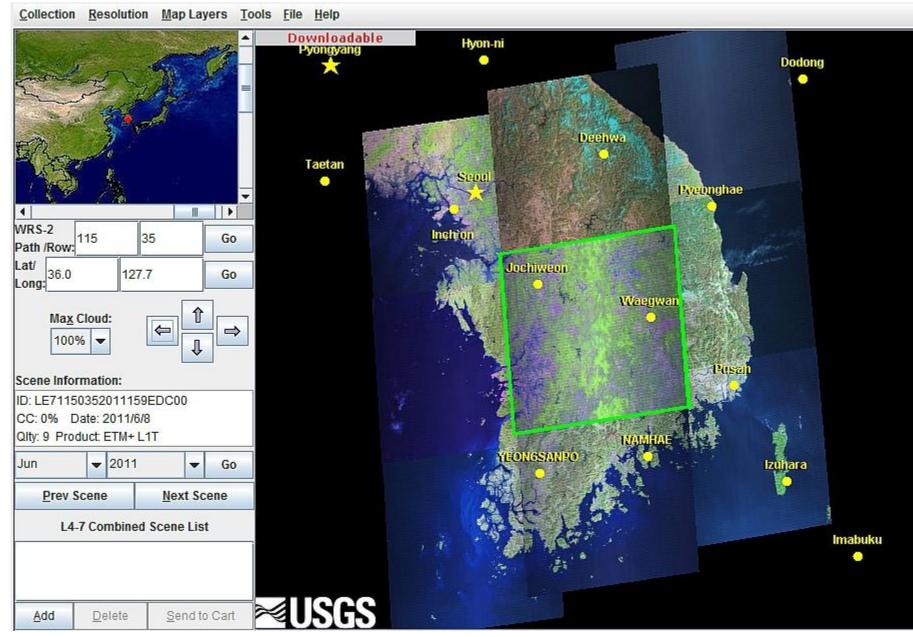




#### 원격탐사의 기본원리: 광학 스펙트럼



# 위성자료의 획득



## 장점

- 탐구대상을 방해하지 않음.
- 규칙적 자료 획득.
- 기초적 생물환경 자료 취득.
- 넒은 규모에 대한 연속적 자료 확보.
- 접근하기 힘든 지역의 정보 취득.
- 상대적으로 자료 취득비용 낮음.

## 다점

- 전자기적 신호만을 제공.
- 자료처리/가공에 따른 인위적 오류.
- 현장 확인 자료가 필요.
- 기상 상태로부터의 영향 (clouds, shadow, etc.)
- 자료 획득 비용의 문제.

# 능통형Active, 수동형Passive 원격탐사

#### (a) Visible light

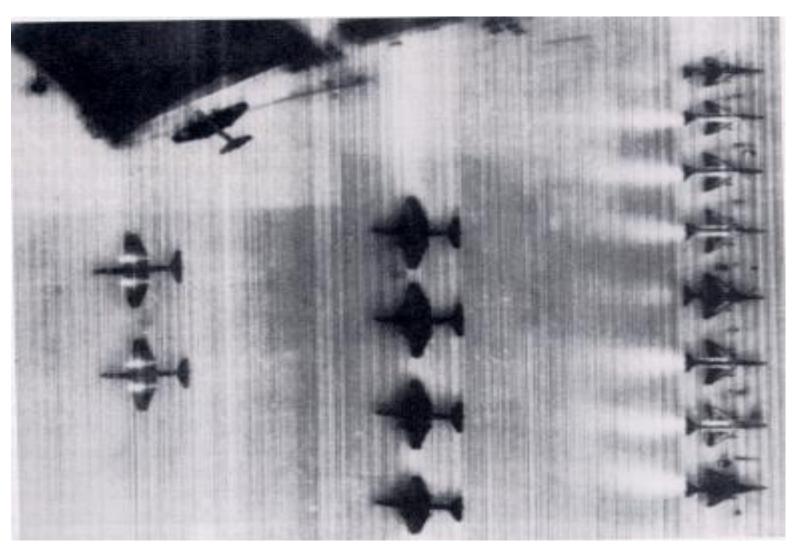


#### (b) Radar



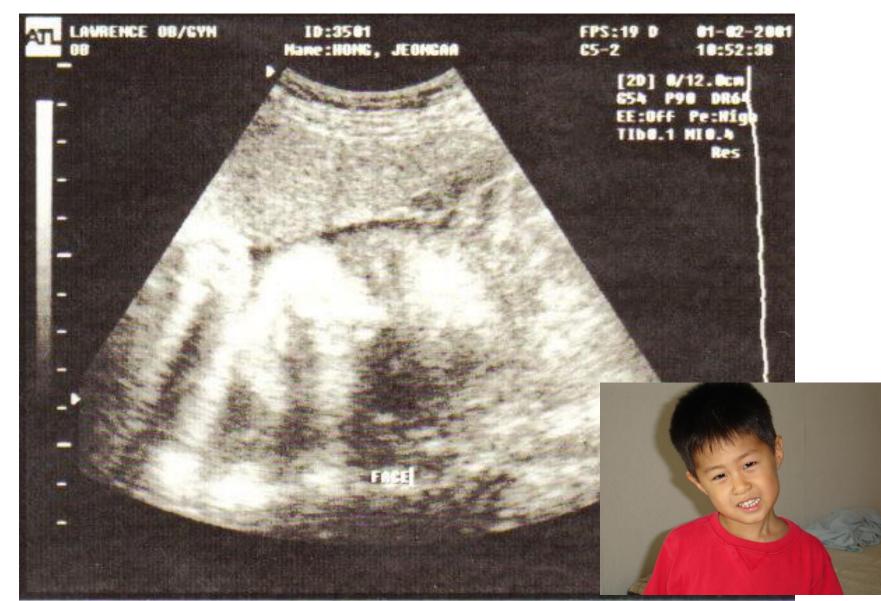


#### Heat: How many aircraft jet engines are active?



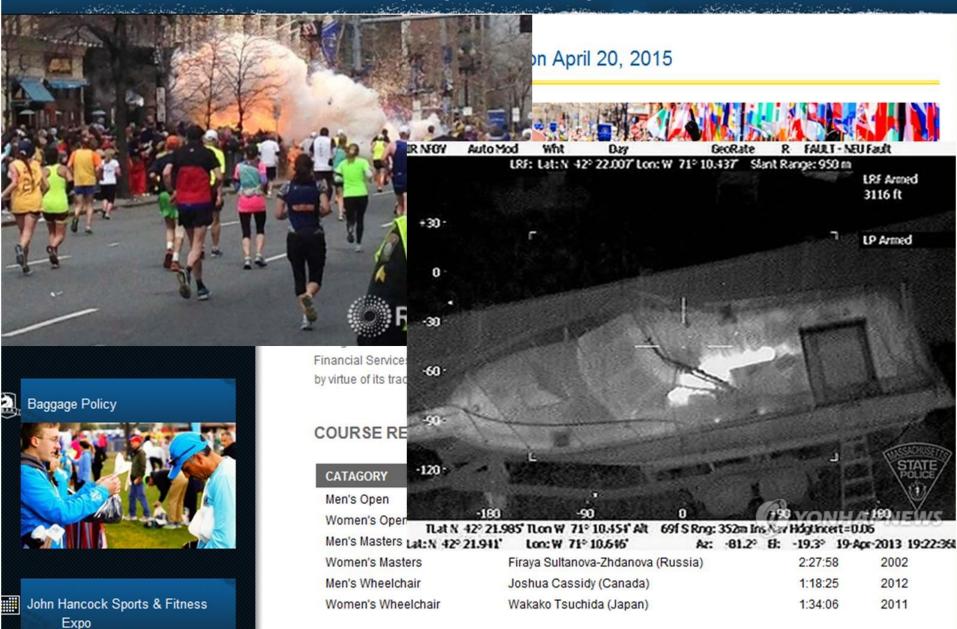


#### Sound



#### **Event Information**

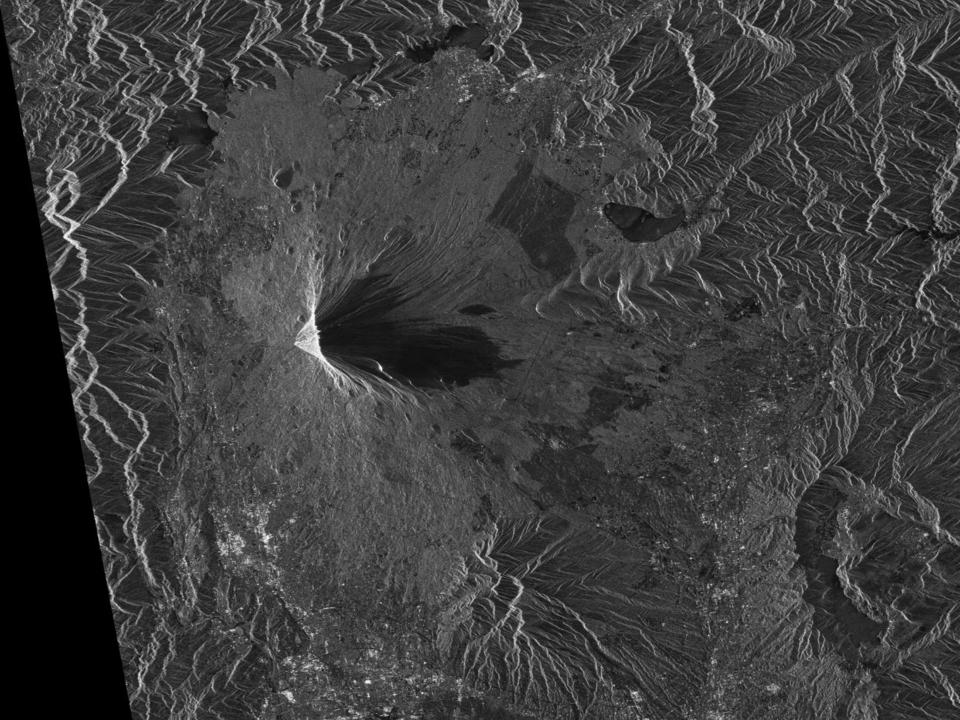
#### 적외선 탐지







2008 Keck Observatory annual open house, Waimea, HI







Where would you apply this?

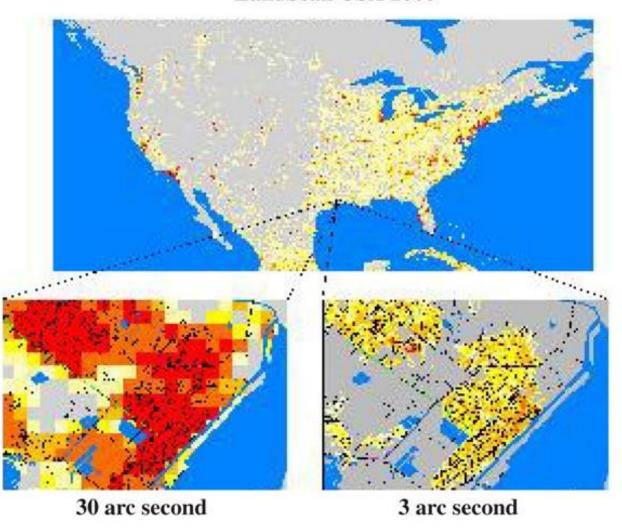
# City-lights-World





## 인구규모추정응용

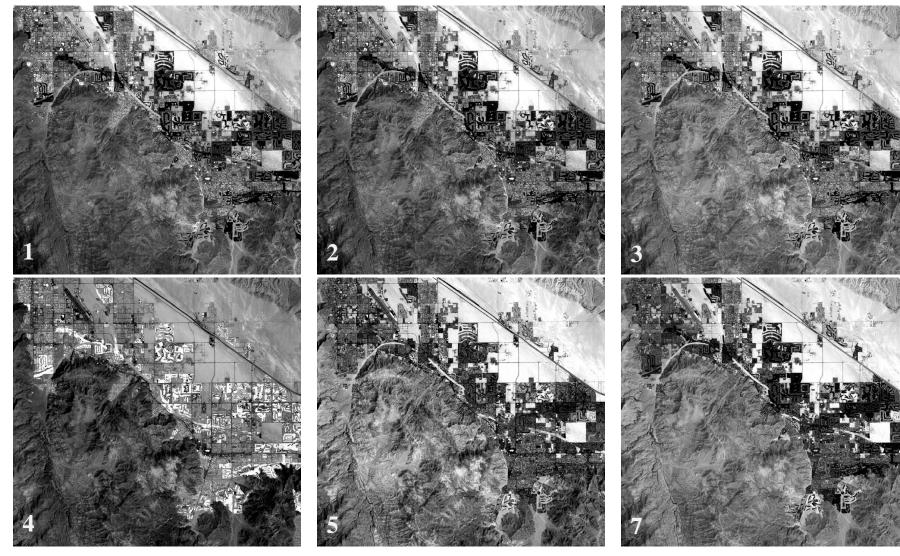
#### LandScan USA 2000



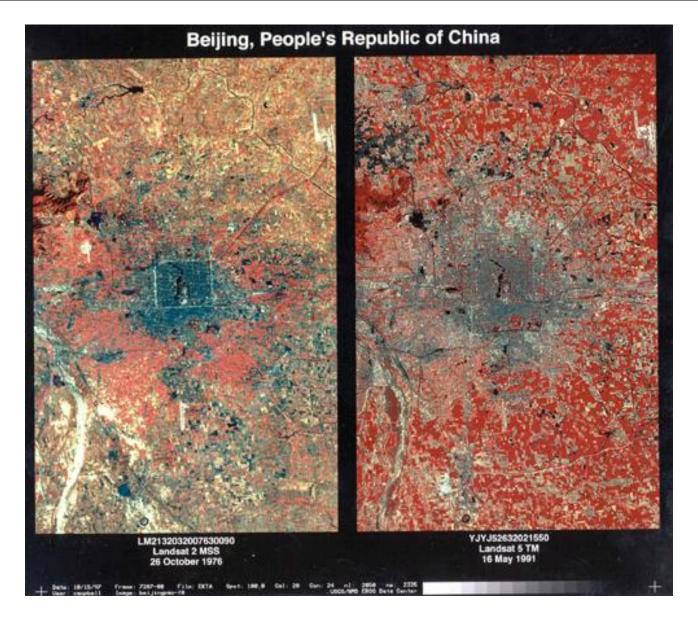
LandScan USA GIS Data Modeling



#### Landsat Thematic Mapper





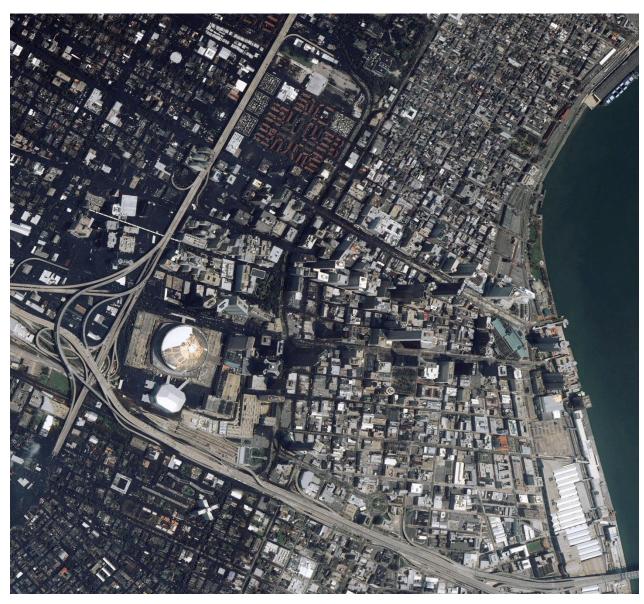




#### 변화 탐지 (벌목)









#### 재난피해평가



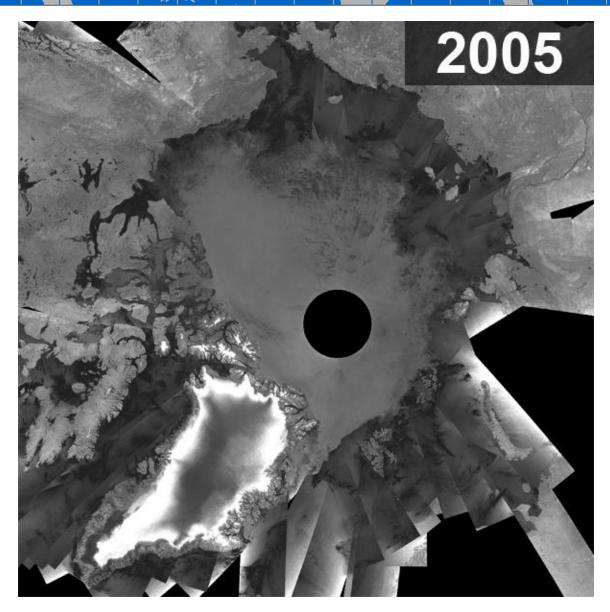








## 빙하 Glacial

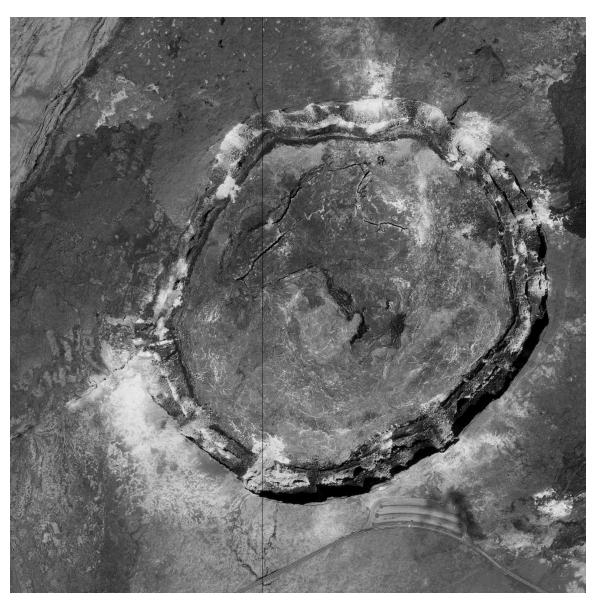




## 지질구조 Structural Geology



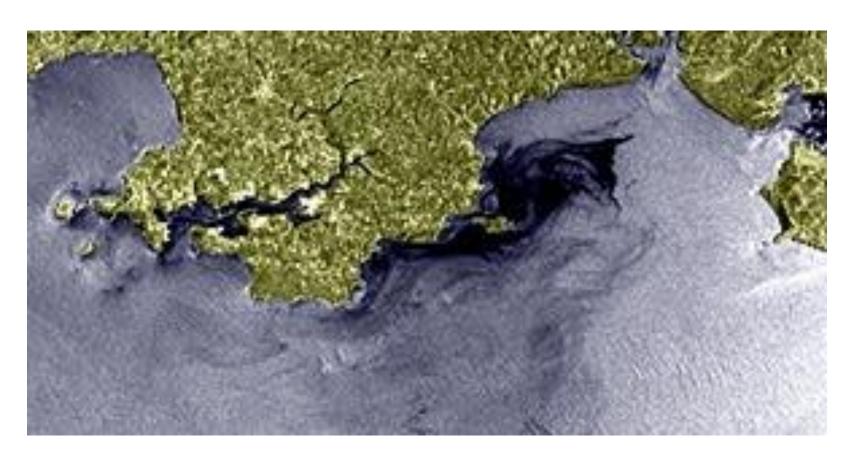


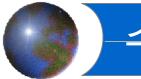






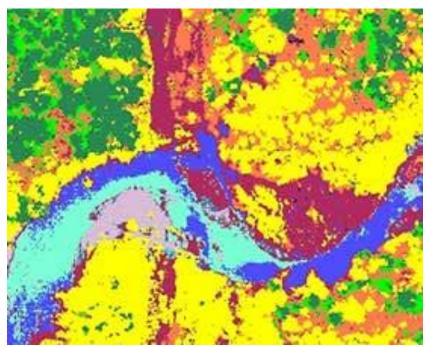






## 十名 出書





분류 범례:

Dark green: 침엽수

Green: 저층 수종

Light purple: 자갈

Yellow: 낙엽수

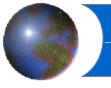
Orange: 건조토양

Red: 습윤토양

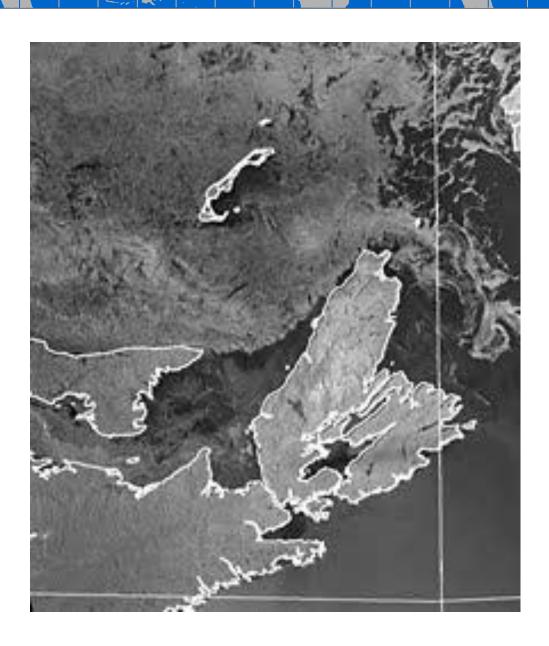
Blue (light): 물

Blue (dark): deep or clear

water

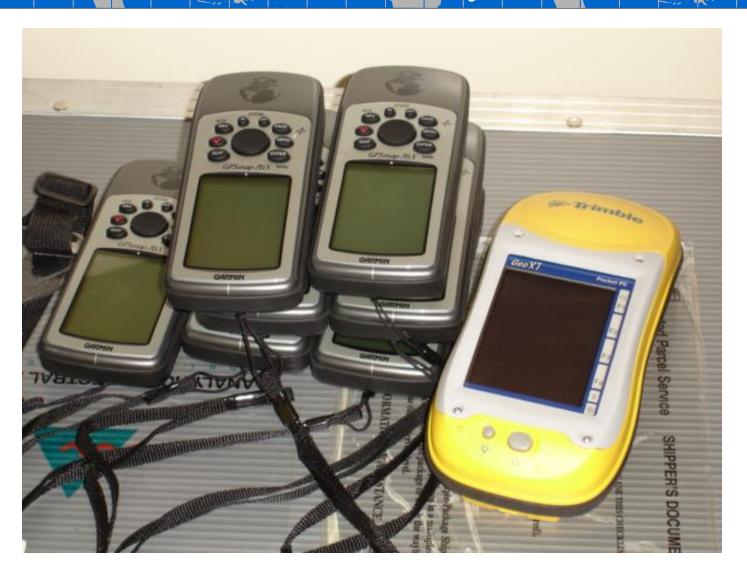


#### Ice mapping





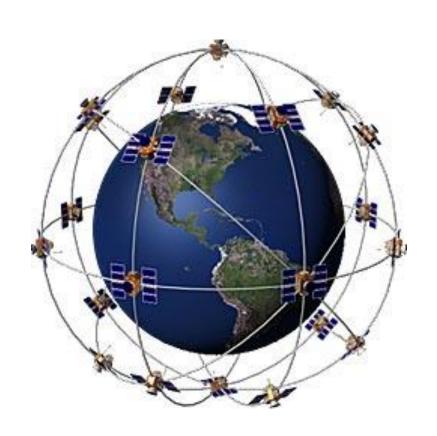
### GPS (Global Position System)



### GPS (Global Positioning System)

- 'GPS' = GPS 수신기(receiver)
- GPS system = 27개의 위성 연합 (24기 작동중, 3기는 백업).
- 미국방성이 군사목적으로 개발하고 구축한 위성 네크워크 시스템이었으나, 곧 민간에 공개됨.
- 위치정보 획득을 위해서는 관측 시점에서 최소 4기로부터의 위성 정보 필요.
- 삼변측량 원리에 의한 수학적 계산에 의해 위치 파악.

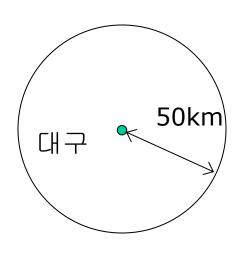
#### GPS Satellite System



- 위성궤도: 19,200 km상공.
- 하루에 2회 지구선회
- 비행속도: 시속11,200km
- 24기 위성 연합 구축시기: 1994.
- 각 위성은 약 10년간 작동

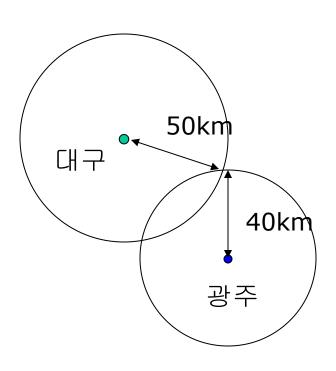
# 2-D삼병측량/삼각

\*삼변측량(Trilateration): 삼각 기하를 이용하여 대상물의 상대적인 위치를 알아내는 방법



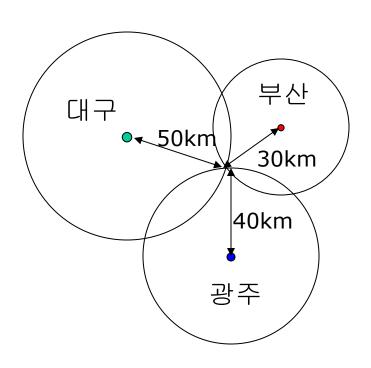
- 어느 외진 시골에서 길을 잃음.
- 지나던 행인 왈, "여기서 대구까정 50km는 될거요"
- 거리를 알았지만, 큰 도움 안됨.
- 보이는 원주상의 모든 지점이 대 구에서 50km 거리

## 2-0 삼변측량/삼각측량



- 다른 지나던 과객 왈, "여기서 광주 까지 40 km 거리라오"
- 두 개의 원주가 만나는 점 중 하나가 나의 위치.

# 2-D삼변출량/삼작측량



- 세번째 지나던 사람은 부산까지 30km 떨어져 있다고 했다.
- 두 지점 중 하나만 모든 조건 만족.
- 이제, 정확한 나의 위치를 파악!